Há 4 moedas correntes a moeda local(da cidade em que o jogador esta) e a prata(moeda entre cidades, estados ou nações) o ouro(moeda de Roma) e a platina(moeda especial comprada com $ real).

O cambio entre as moedas de ser flutuante tendo um valor mínimo.

ML = Moeda Local

PR = Prata

OU = Ouro

PL = Platina

1PL = 20OU = 200PR = 2000ML

Tudo dever ser possível de ser vendido no comercio.

Se o jogador tiver uma loja própria ele terá 100% da venda.

Em lojas de terceiros (outros jogadores ou NPCs) taxa de 30%

Impostos:

Haverão impostos sobre todas as transações realizadas sendo este cobrado após o jogador terminar o seu “trabalho”

No principio o prefeito da cidade será um NPC porem com o tempo este será passado a os jogadores.

A taxa de imposto padrão é de 15% sobre os ganhos